01 / NAJPIERW ZROZUM POMYSŁ

12 pytań, zanim zaczniesz budować aplikację

Nie potrzebujesz gotowej dokumentacji ani wiedzy technicznej. Wystarczy, że spróbujesz odpowiedzieć własnymi słowami.

Nie znasz jeszcze odpowiedzi na wszystkie pytania? W porządku. Właśnie po to jest ta lista — żeby przed inwestycją zobaczyć, co już wiesz, a co warto wspólnie ustalić.

01 Jaki konkretny problem ma rozwiązać aplikacja?

Spróbuj opisać trudność, a nie od razu listę funkcji. Co dziś jest niewygodne, kosztowne albo zajmuje zbyt dużo czasu?

Podpowiedź: „Dziś ktoś robi X ręcznie, przez co traci Y".

02 Kto będzie z niej korzystać?

Nie musisz od razu docierać do wszystkich. Wybierz jedną grupę, której problem rozumiesz najlepiej.

Podpowiedź: Kto to jest i w jakiej sytuacji potrzebuje rozwiązania?

03 Jak te osoby radzą sobie z tym dzisiaj?

Być może korzystają już z Excela, innej aplikacji albo zwyczajnie robią to ręcznie. To ważny punkt odniesienia.

Podpowiedź: Co w obecnym sposobie naprawdę im przeszkadza?

02 / WYBIERZ PIERWSZY KROK

Od pomysłu do pierwszej działającej wersji

Nie wszystko, co możesz zbudować, jest potrzebne na samym początku.

04 Jaka jedna rzecz musi działać na początku?

Gdybyśmy mieli zbudować tylko najważniejszy fragment Twojego pomysłu, co powinien umożliwiać?

Podpowiedź: W grze może to być rozegranie pełnej partii, bez rankingów i turniejów.

05 Jak wygląda jeden konkretny przykład użycia?

Wyobraź sobie pierwszą wizytę użytkownika. Co robi po wejściu, co klika i jaki efekt otrzymuje?

Podpowiedź: „Otwiera aplikację → wykonuje zadanie → widzi wynik".

06 Skąd będziesz wiedzieć, że pomysł ma sens?

Pomyśl, kogo możesz zaprosić do testów i co warto sprawdzić, zanim przeznaczysz pieniądze na kolejne funkcje.

Podpowiedź: Nie tylko „podoba mi się", ale np. czy ktoś wykona zadanie i wróci.

PRZYKŁAD Z PRAKTYKI / NUMERABBLE

Najpierw powstała grywalna wersja w przeglądarce. Rozgrywki online, rankingi i turnieje mogły poczekać na kolejne decyzje.

03 / ZAPLANUJ ROZSĄDNIE

Zakres, pieniądze i terminy

Dobry początek to konkretny plan — nie budowanie wszystkiego za wszelką cenę.

07 Z których funkcji możesz na razie zrezygnować?

Zapisz pomysły na później. Nie tracisz swojej wizji — po prostu rozdzielasz pierwszy etap od dalszego rozwoju.

Podpowiedź: Konta, powiadomienia, płatności czy statystyki: co jest konieczne?

08 Jaki budżet możesz bezpiecznie przeznaczyć na start?

Uwzględnij nie tylko wykonanie aplikacji, ale również testy, promocję i rezerwę na nieprzewidziane potrzeby.

Podpowiedź: Określ kwotę, której przekroczenie byłoby dla Ciebie problemem.

09 Na kiedy potrzebujesz pierwszego działającego efektu?

Czy termin wynika z konkretnego wydarzenia albo potrzeby, czy jest po prostu Twoim życzeniem? Zakres i czas muszą do siebie pasować.

Podpowiedź: Zapisz datę i to, co dokładnie ma być wtedy gotowe.

Ważne: nie każdy projekt da się sensownie wykonać w cztery tygodnie. Termin można ocenić dopiero po ustaleniu zakresu i zależności.

04 / POMYŚL O TYM, CO DALEJ

Ryzyka, utrzymanie i dalszy rozwój

Pierwsza wersja to nie koniec pracy nad produktem. To początek sprawdzania go w praktyce.

10 Co może najbardziej utrudnić realizację?

Pomyśl o niejasnych zasadach, brakujących materiałach, danych użytkowników, prawach do treści i zależności od zewnętrznych usług.

Podpowiedź: Co trzeba wyjaśnić lub zabezpieczyć przed rozpoczęciem prac?

11 Ile będzie kosztować utrzymanie aplikacji?

Po uruchomieniu mogą pojawić się opłaty za serwer, domenę, usługi zewnętrzne, wsparcie, poprawki i pozyskiwanie użytkowników.

Podpowiedź: Kto będzie za to odpowiadać i z jakiego budżetu?

12 Co zdecyduje o kolejnym etapie rozwoju?

Zamiast od razu planować kolejne miesiące programowania, określ, jakich informacji potrzebujesz od pierwszych użytkowników.

Podpowiedź: Co musiałoby się wydarzyć, żeby warto było inwestować dalej?

Nie masz odpowiedzi na wszystkie pytania?

I nie musisz. Podczas bezpłatnej, 20-minutowej rozmowy możemy wspólnie przyjrzeć się Twojemu pomysłowi i ustalić, od czego warto zacząć.
karolmodelski.pl/rozmowa/ / kontakt@karolmodelski.pl